

## DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL CON UNITY 3D

Familia Profesional: IMAGEN Y SONIDO

Área Profesional: DESARROLLO

Código: IFCD28

Tipo: Nivel 3 del Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas (MCERL)

Objetivo General: Desarrollar videojuegos para ordenadores, consolas y dispositivos móviles como teléfonos inteligentes (smartphones) y tabletas (tablets) con los sistemas operativos más extendidos en el mercado. Modelar, texturizar, iluminar y animar objetos y personajes, así como programar las acciones y lógica del juego, hasta conseguir un videojuego completo, pudiendo ser publicado con el fin de obtener rentabilidad económica por su explotación.

Requisitos de acceso del alumnos:

**PERSONAS DESEMPLEADAS ( Prioritariamente )**  
**PERSONAS OCUPADAS**

Nivel académico o de conocimientos generales:  
Título de FP Grado superior, bachillerato, equivalente o experiencia laboral mínima de 6 meses en puestos relacionados con la especialidad.  
Cuando el aspirante al curso no posea el nivel académico indicado, demostrará conocimientos suficientes a través de una prueba de acceso.

Nº de alumnos: 15

Duración total: 300 horas

**Relación secuencial de módulos formativos:**

- Módulo 1: INTRODUCCIÓN AL MUNDO 3D
- Módulo 2: INTRODUCCIÓN A UNITY 3D
- Módulo 3: MODELADO 2D Y 3D
- Módulo 4: CREACIÓN DE ESCENARIOS
- Módulo 5: LOS PERSONAJES 3
- Módulo 6: FÍSICAS
- Módulo 7: PROGRAMACIÓN.
- Módulo 8: EL JUEGO
- Módulo 9: DISPOSITIVOS MÓVILES Y CONSOLAS

- Módulo 10: REALIDAD VIRTUAL
- Módulo 11: DESARROLLO DE PROYECTO REAL